/JULIO2026

/REPORTE

INDUSTRIA DEL SOFTWARE EN ARGENTINA AL 1ER TRIMESTRE DE 2026

cessi

CÁMARA DE LA INDUSTRIA ARGENTINA DEL SOFTWARE

opssi

OBSERVATORIO PERMANENTE DE LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE Y SERVICIOS INFORMÁTICOS DE LA ARGENTINA

/ÍNDICE

El presente reporte es una **actualización del publicado en abril del presente año.** Comprende principalmente una actualización de los datos de: a) **empleo (al primer trimestre de 2026)**, b) **salarios (a marzo de 2026)** –ambos tienen como fuente al Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial de la Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social–, y c) **exportaciones (al primer trimestre de 2026)**, que tiene como fuente la Balanza de Pagos publicada por el INDEC.

El resto de la información surge de la encuestas trimestrales llevadas a cabo por el OPSSI en febrero y mayo de este año, respondidas por 265 empresas del sector que declararon emplear en total a más de 42 mil colaboradores.

RESUMEN EJECUTIVO ____ 3

EMPLEO ____ 4

EXPORTACIONES ____ 8

COMPOSICIÓN DE LAS VENTAS ____ 13

VARIACIÓN DE LAS VENTAS Y PRECIOS ____ 15

SALARIOS ____ 17

ROTACIÓN DEL PERSONAL Y PRESENCIALIDAD ____ 21

GÉNERO DEL PERSONAL ____ 23

PRINCIPALES DIFICULTADES EN 2025
Y EXPECTATIVAS PARA 2026 ____ 24

ANEXO METODOLÓGICO Y
CARACTERIZACIÓN DE LA MUESTRA ____ 25

cessi opssi

/RESUMEN EJECUTIVO

USD 744 millones

alcanzaron las **exportaciones de software en el 1er trimestre de 2026.** En los últimos 12 meses, totalizaron **USD 2.848 millones (máximo histórico), un 11,4%** más que en el mismo período del año anterior.

$3.738.000

Fue el **promedio salarial** de los trabajadores registrados del Software a **marzo de 2026.** Esto representa un **aumento interanual del 37,2%, que estuvo por encima de la inflación (IPC, 32,6%).** Además, **más que duplica (+110%)** al salario promedio de la economía **(RIPTE, $1.776.000).**

162.391

empleos fueron registrados durante el primer trimestre del 2026 en la industria del **Software.** Aunque tuvo su primera caída trimestral del empleo en 6 años (-0,5% respecto al último trimestre de 2025), el sector **sigue siendo el que más empleo neto generó en los últimos 10 años, con más de 65.000 nuevos puestos.**

6,4%

fue la tasa de **rotación de personal** durante el **primer cuatrimestre** de 2026. **Anualizado supondría un valor aproximado del 20%.** La rotación de personal estaría **manteniéndose en valores similares a los de los últimos 3 años.**

79%

de las empresas se trabaja en forma total o mayormente remota. Aunque se ha incrementado la proporción de empresas que ha pasado a 3 o 4 días de trabajo por semana en la oficina (de 9% a 17%).

Estados Unidos

es el principal destino de las exportaciones del sector, representando en **2025 casi la mitad (49,1%)** de los ingresos desde el exterior.

63%

de las empresas, en 2025, aumentó el volumen de sus ventas en unidades fijas, y **un 59% actualizó los precios** de sus principales productos y servicios **por debajo de la inflación.**

La inflación

que se encontraba en el segundo lugar del ranking de problemas en 2024, cayó en 2025 al noveno lugar y fue reemplazada por la falta de demanda para los bienes y servicios del sector.

/EMPLEO

Al **primer trimestre de 2026**, la industria del **Software alcanzó los 162.391 empleos registrados.** Esto implica una leve caída trimestral (849 empleos registrados menos, lo que equivale a una disminución del -0,5% con respecto al último trimestre de 2025), en sintonía con la del empleo registrado del total del sector privado (-0,3%) en este mismo período.

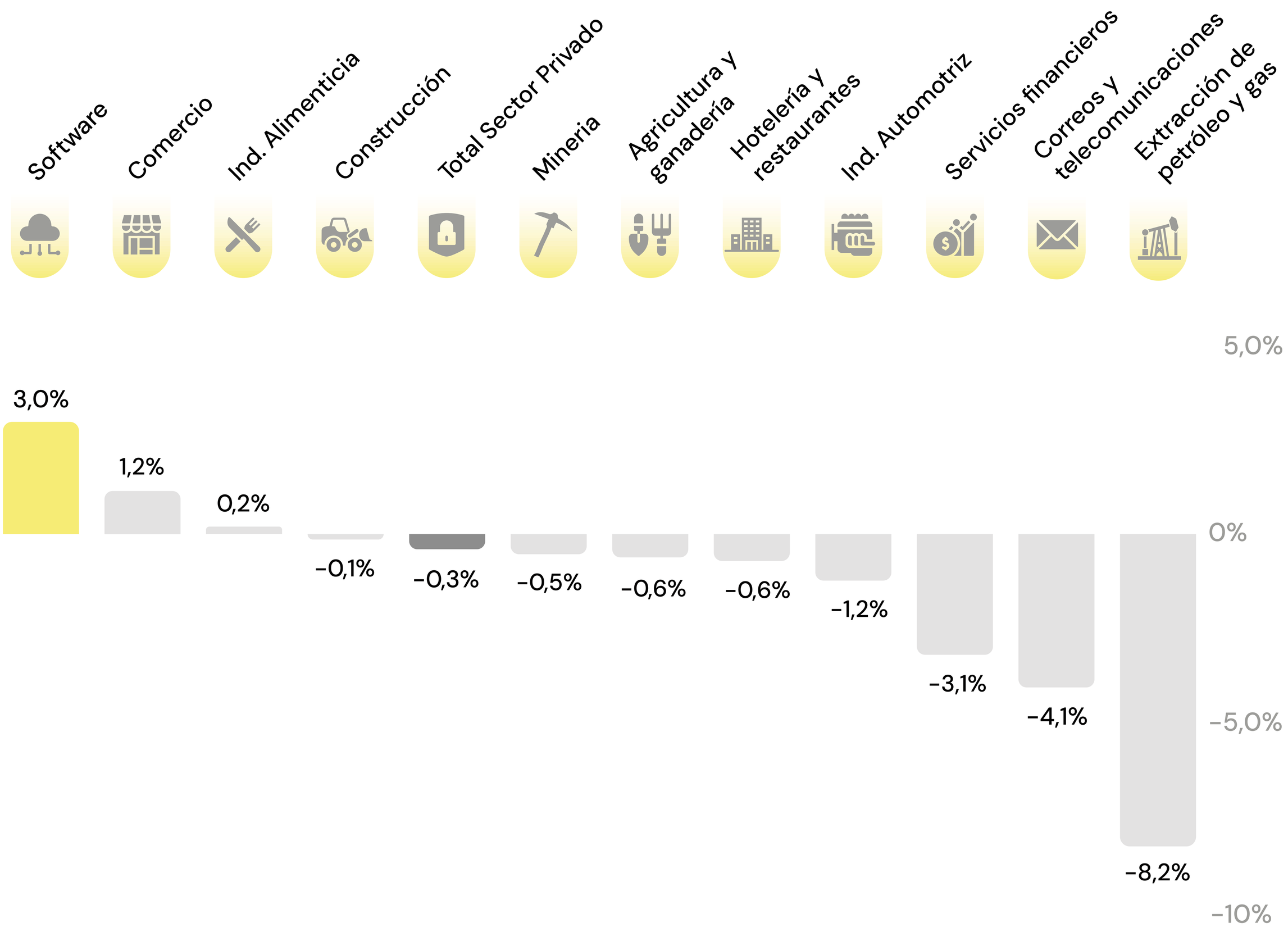
Empleo en la Industria del Software al 1er trimestre de 2026(1)

(1) Fuente: Subsecretaría de Industria y Economía del Conocimiento.

Más allá de esta **caída trimestral de los puestos de trabajo en el sector por primera vez en 6 años,** el desempeño positivo del empleo en Software durante los últimos años puede dimensionarse mejor al comparar los promedios anuales con respecto a otros sectores de la actividad privada, lo que permite también morigerar el componente estacional.

/EMPLEO

Variación % en el último año (2025 vs. 2024) de los empleados registrados (promedio anual) por rama de actividad



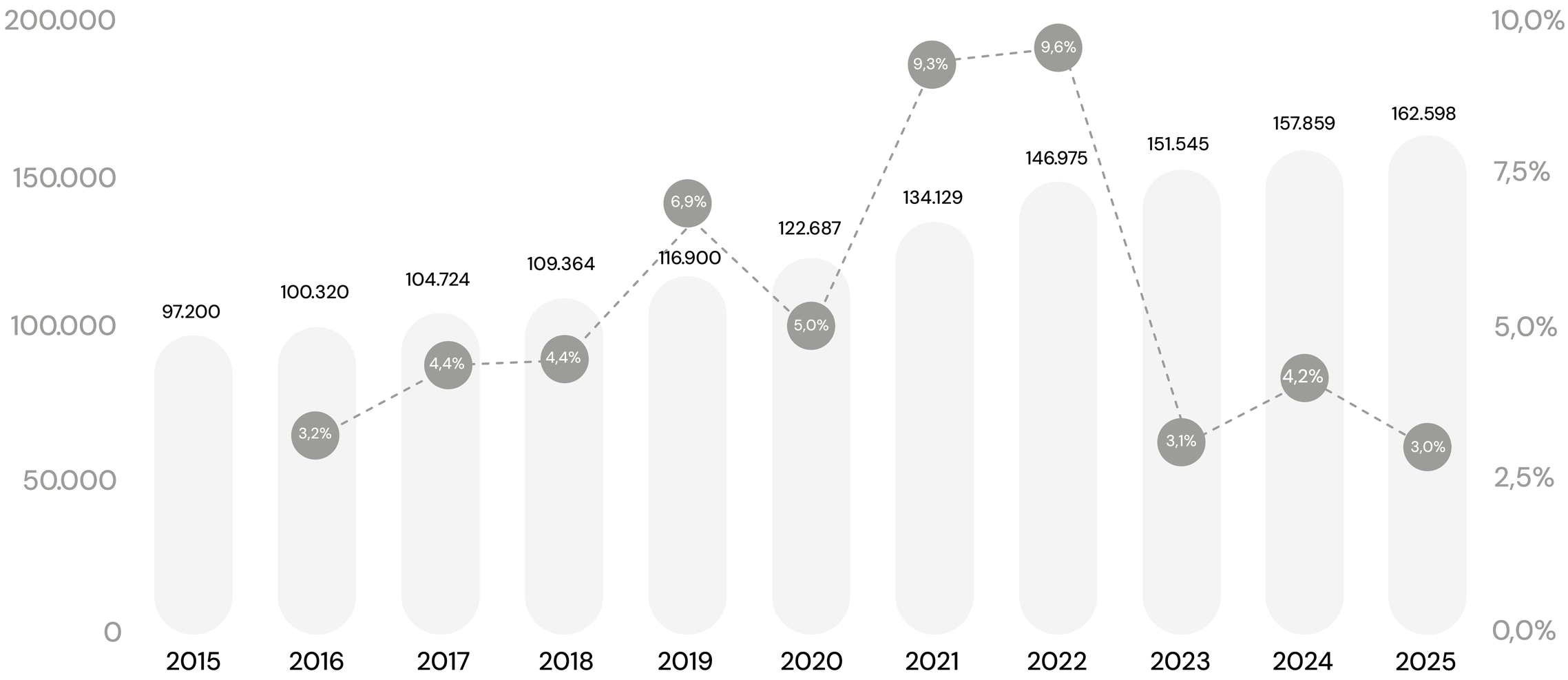
Fuente: Elaboración propia en base a la Subsecretaría de Industria y Economía del Conocimiento y al Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial de la Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social.

Efectivamente, al analizar **promedios anuales de empleo,** el del sector de **Software aumentó un 3,0% interanual en 2025,** superando al de las principales actividades económicas. Incluso, en términos absolutos (cantidad de empleados registrados), el Software generó más empleos netos, **4.739 nuevos puestos de trabajo en 2025,** que cualquiera de los otros sectores presentados en el gráfico, excepto Comercio (que emplea a más de 1 millón de personas).

/EMPLEO

El empleo en las empresas de **Software** ha ido creciendo en forma ininterrumpida desde 2015, habiendo generado **65.398 puestos de trabajo netos en los últimos 10 años.**

Cantida de empleos registrados en Software (promedio anual) y su variación interanual (%) - 2015 a 2025

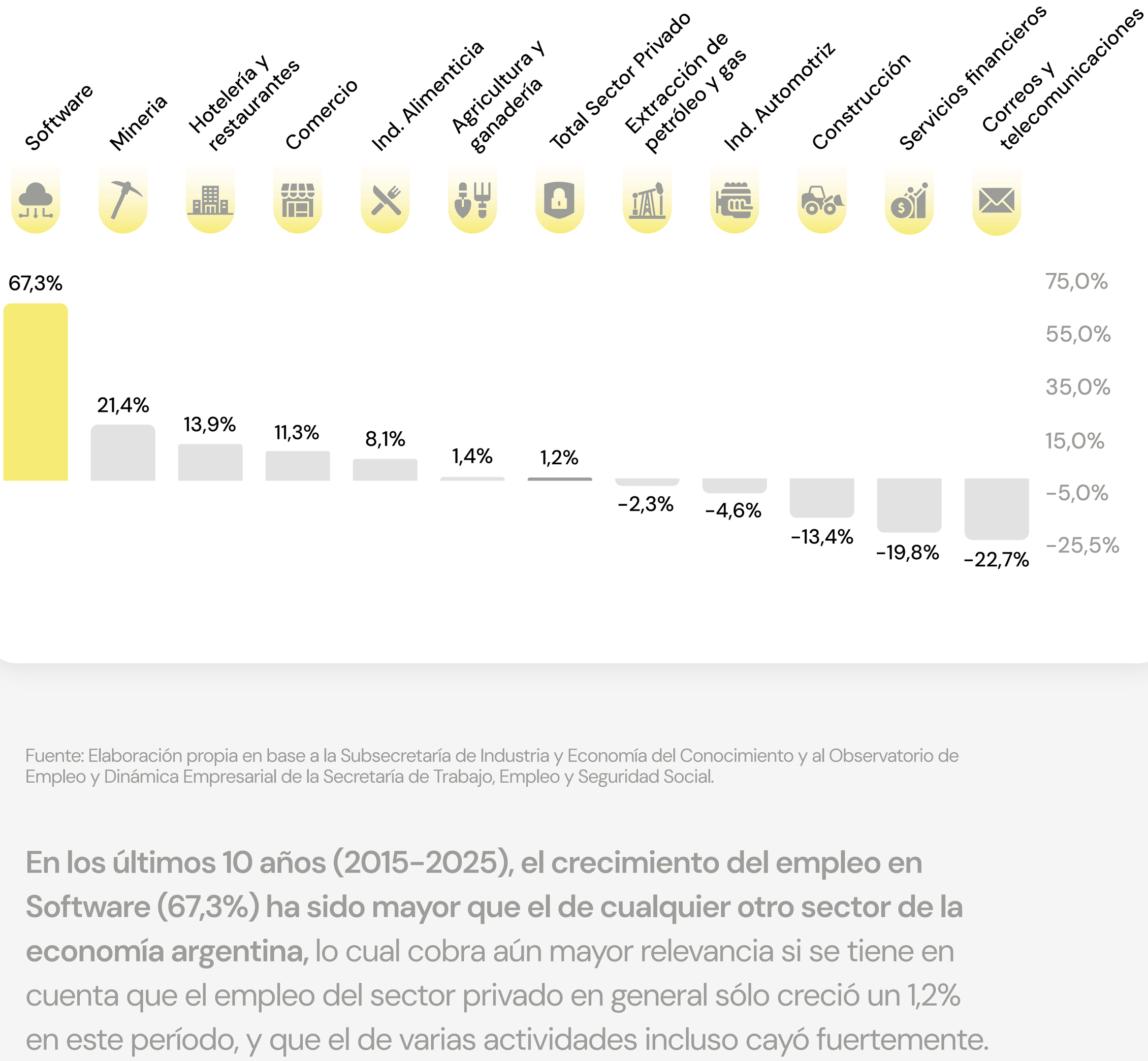


Fuente: Elaboración propia en base a la Subsecretaría de Industria y Economía del Conocimiento.

En 2019 el crecimiento del empleo en el sector había comenzado a acelerarse (6,9%), aminoró cuando empezó la pandemia de Covid-19 (5,0% en 2020) y se disparó durante 2021 y 2022 (9,3% y 9,6% respectivamente) para volver a desacelerarse en 2023 (3,1%), en sintonía con la dinámica del sector en el resto del mundo. En los tres últimos años el crecimiento se mantuvo en el orden del 3% anual.

/EMPLEO

Variación % en los últimos diez años (2025 vs. 2015) de los empleados registrados (promedio anual) por rama de actividad



Fuente: Elaboración propia en base a la Subsecretaría de Industria y Economía del Conocimiento y al Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial de la Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social.

En los últimos 10 años (2015-2025), el crecimiento del empleo en Software (67,3%) ha sido mayor que el de cualquier otro sector de la economía argentina, lo cual cobra aún mayor relevancia si se tiene en cuenta que el empleo del sector privado en general sólo creció un 1,2% en este período, y que el de varias actividades incluso cayó fuertemente. De esta manera, el **Software** vio crecer su **participación en el empleo privado registrado de un 1,5% en 2015 a un 2,4% en 2025.**

/EXPORTACIONES

En el **primer trimestre de 2026** las **exportaciones de Software** alcanzaron los **USD 744 millones,** lo que representa un nuevo **máximo histórico para un trimestre.**

Exportaciones de Software durante 1er. trimestre de 2026(1)

USD 744 millones

+4,8% trimestral (+USD 34 millones)

2.848 USD en el acumulado de los últimos 12 meses

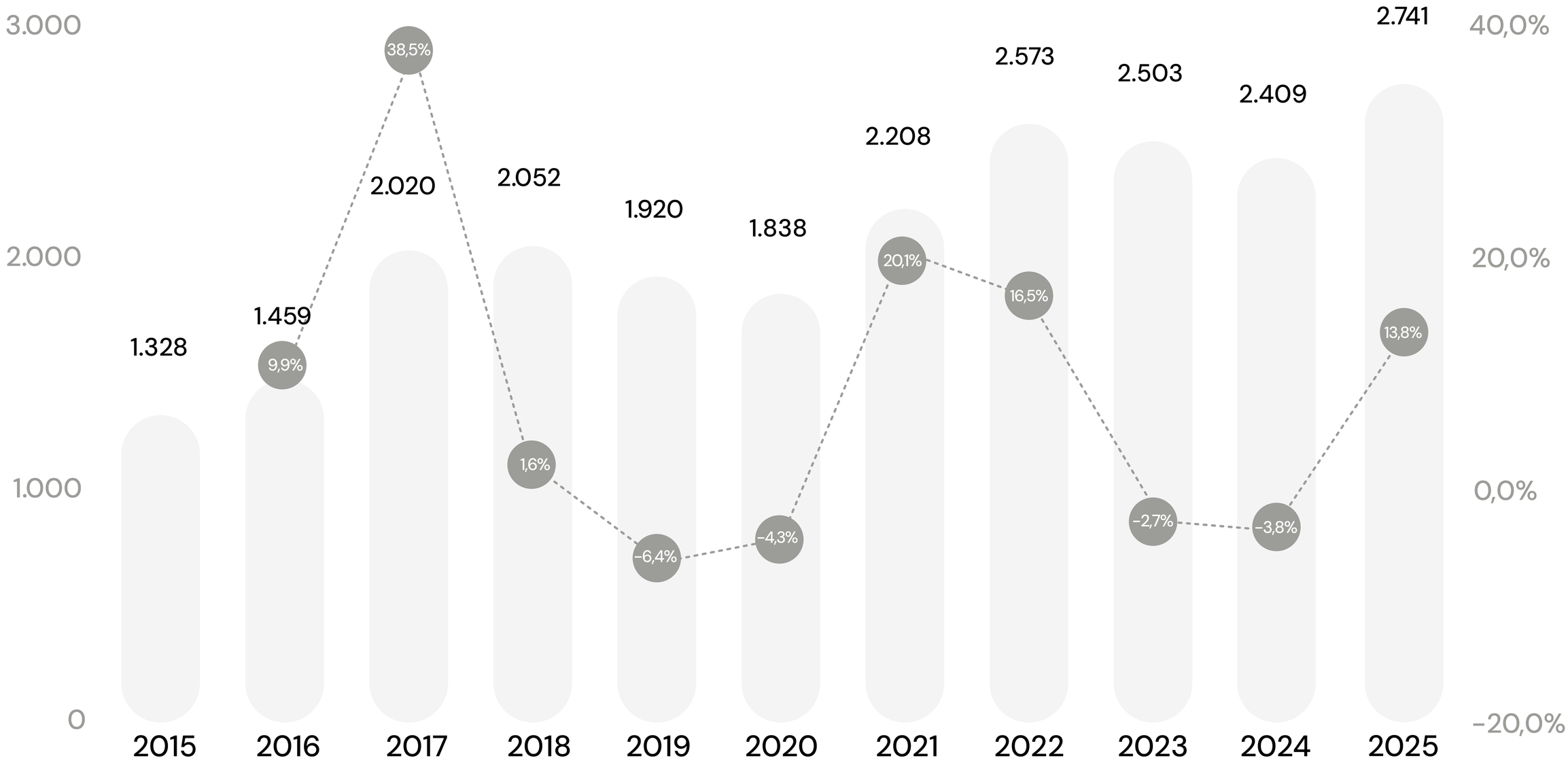
(1) Balanza de Pagos - INDEC

Esto implica que **en el acumulado de los últimos 12 meses** (1er. trimestre 2025 a 1er. trimestre 2026) se alcanzaron **USD 2.848 millones** en ingresos desde el exterior, lo que representa **un aumento del 11,4%** (USD 291 millones) con respecto al mismo período del año anterior.

Al analizar los datos anuales (año calendario) actualizados, se observa que las exportaciones, después de estar estancadas desde 2018, comenzaron a crecer nuevamente en 2021 y en 2022 para volver a caer en 2023 y 2024.
En 2025, las exportaciones volvieron a crecer después de 3 años, alcanzando un máximo de USD 2.741 millones.

/EXPORTACIONES

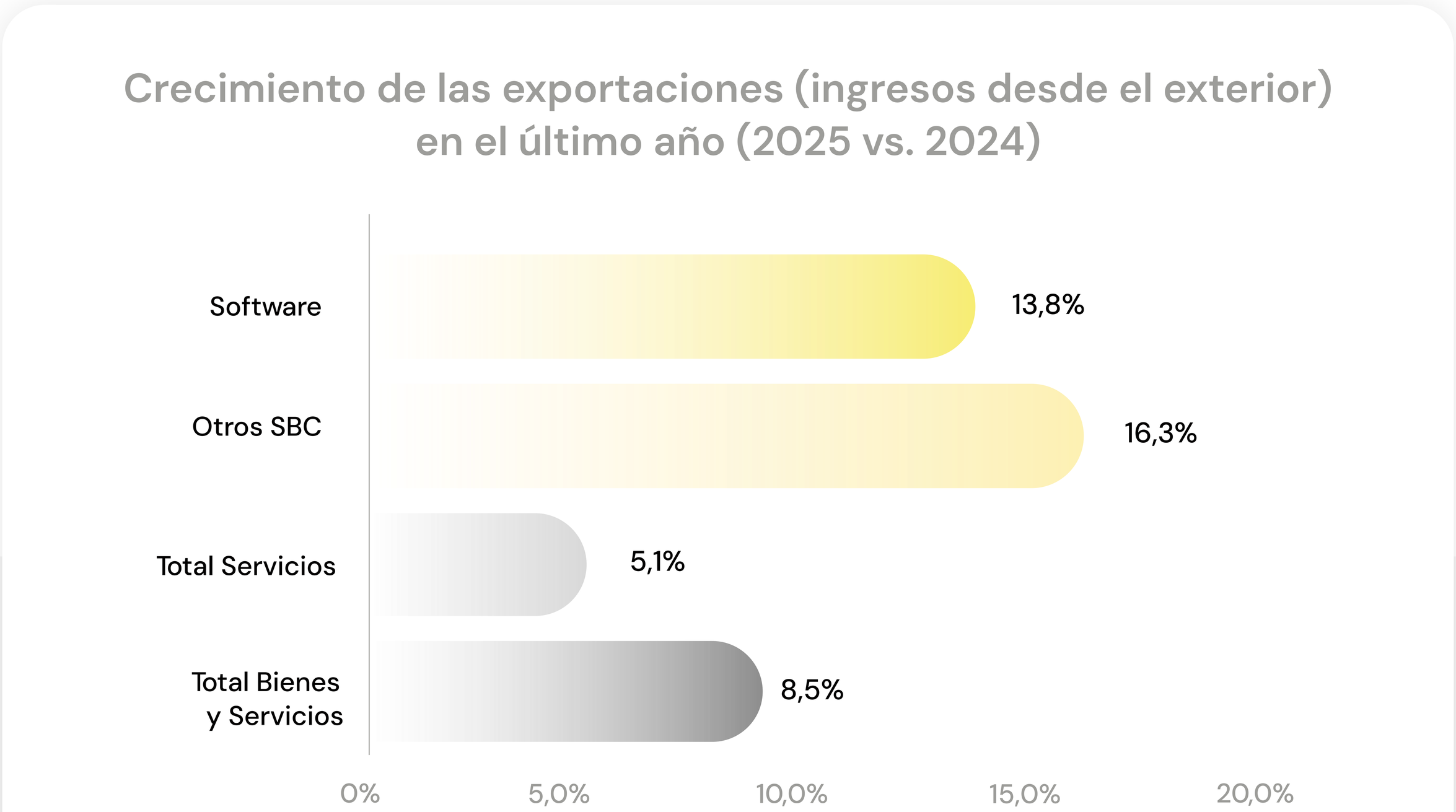
Evolución de las exportaciones de Software (ingresos desde el exterior - en millones de USD) y su variación interanual - 2015 a 2025



Fuente: Elaboración propia en base a Balanza de Pagos - INDEC

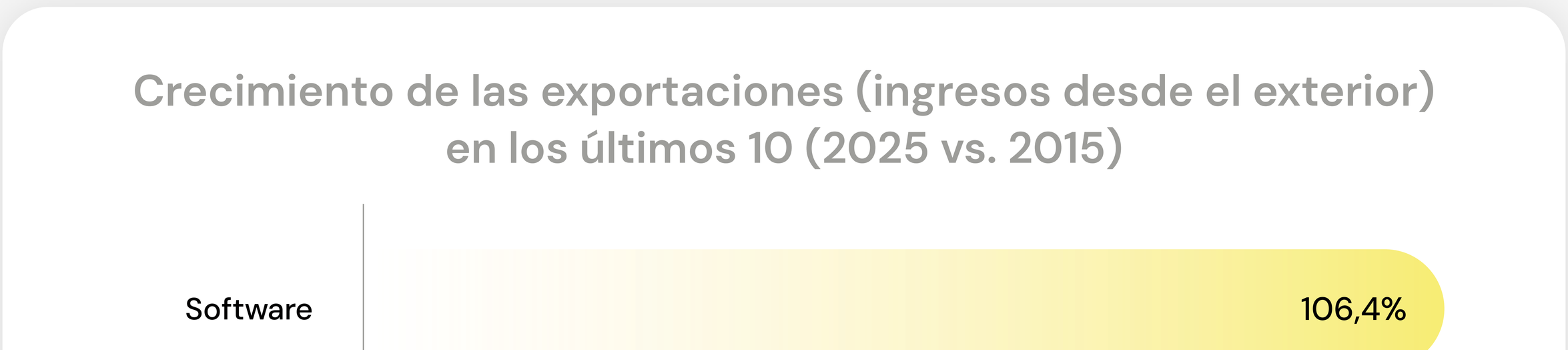
Este **crecimiento del 13,8% interanual** de las divisas generadas por el sector está en sintonía con el de los otros Servicios Basados en el Conocimiento (16,3%), y supera ampliamente al del total de los Servicios (5,1%) e incluso al del total de los Bienes y Servicios (8,5%) del país.

/EXPORTACIONES



Fuente: Elaboración propia en base a Balanza de Pagos - INDEC

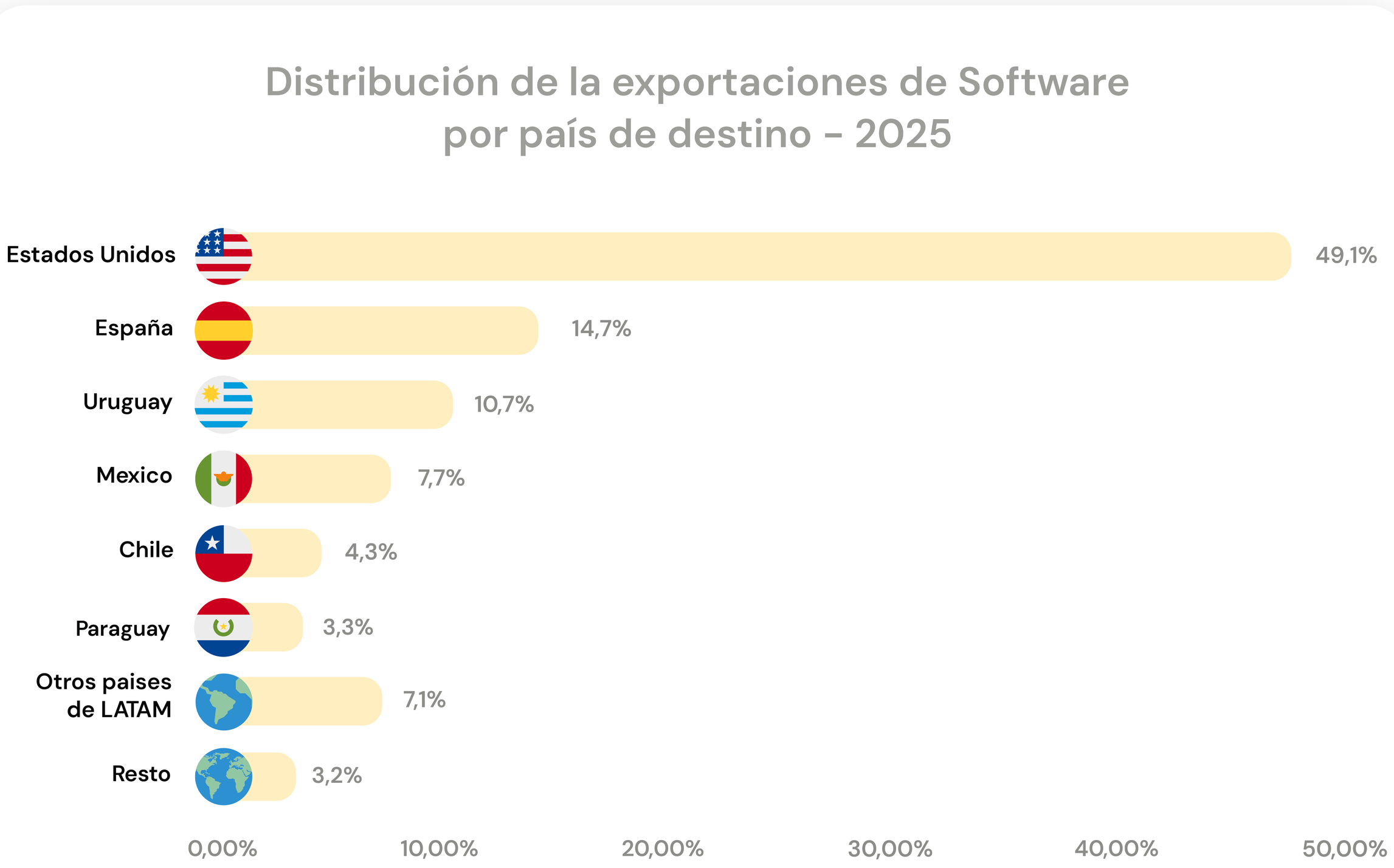
Al considerar la variación **con respecto a 10 años atrás, las exportaciones de Software se han más que duplicado** (+106,4%), habiendo crecido por encima de las de los otros Servicios Basados en el Conocimiento (SBC, 81,6%), y muy por encima de las exportaciones totales de servicios del país (36,5%).



Fuente: Elaboración propia en base a encuestas del OPSSI

/EXPORTACIONES

Casi **la mitad de los ingresos desde el exterior de Software en 2025 se generaron por exportaciones a los Estados Unidos (49,1%)**, seguidos por España (14,7%) y Uruguay (10,7%):

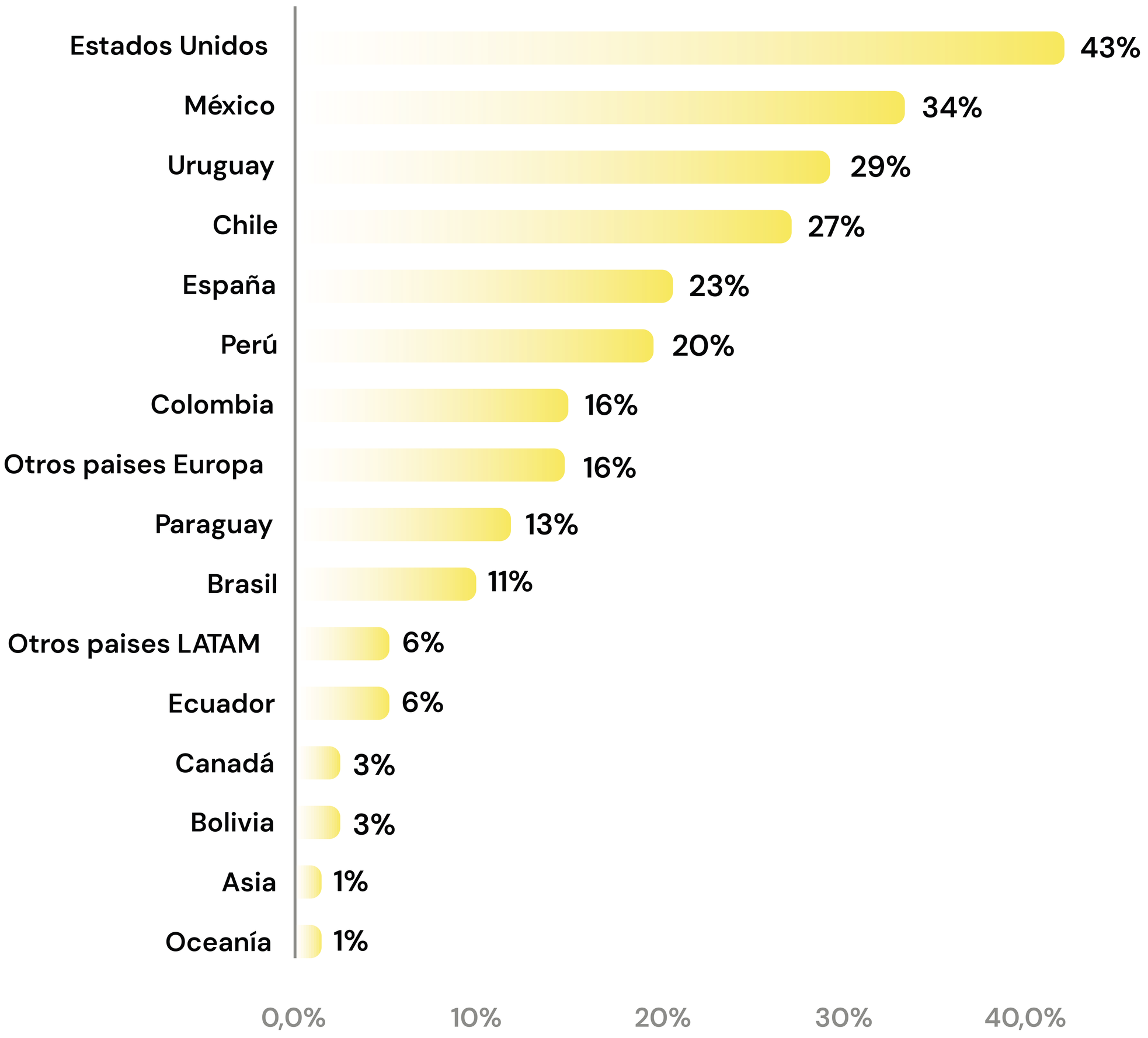


Fuente: Elaboración propia en base a encuestas del OPSSI

/EXPORTACIONES

Al evaluar la proporción de empresas que exporta a cada destino, se observa que países como Perú o Colombia no representan un monto en $ tan sustantivo, pero sí son mercados extendidos entre varias empresas del sector:

Proporción de empresas exportadoras que exporta a cada destino - 2025

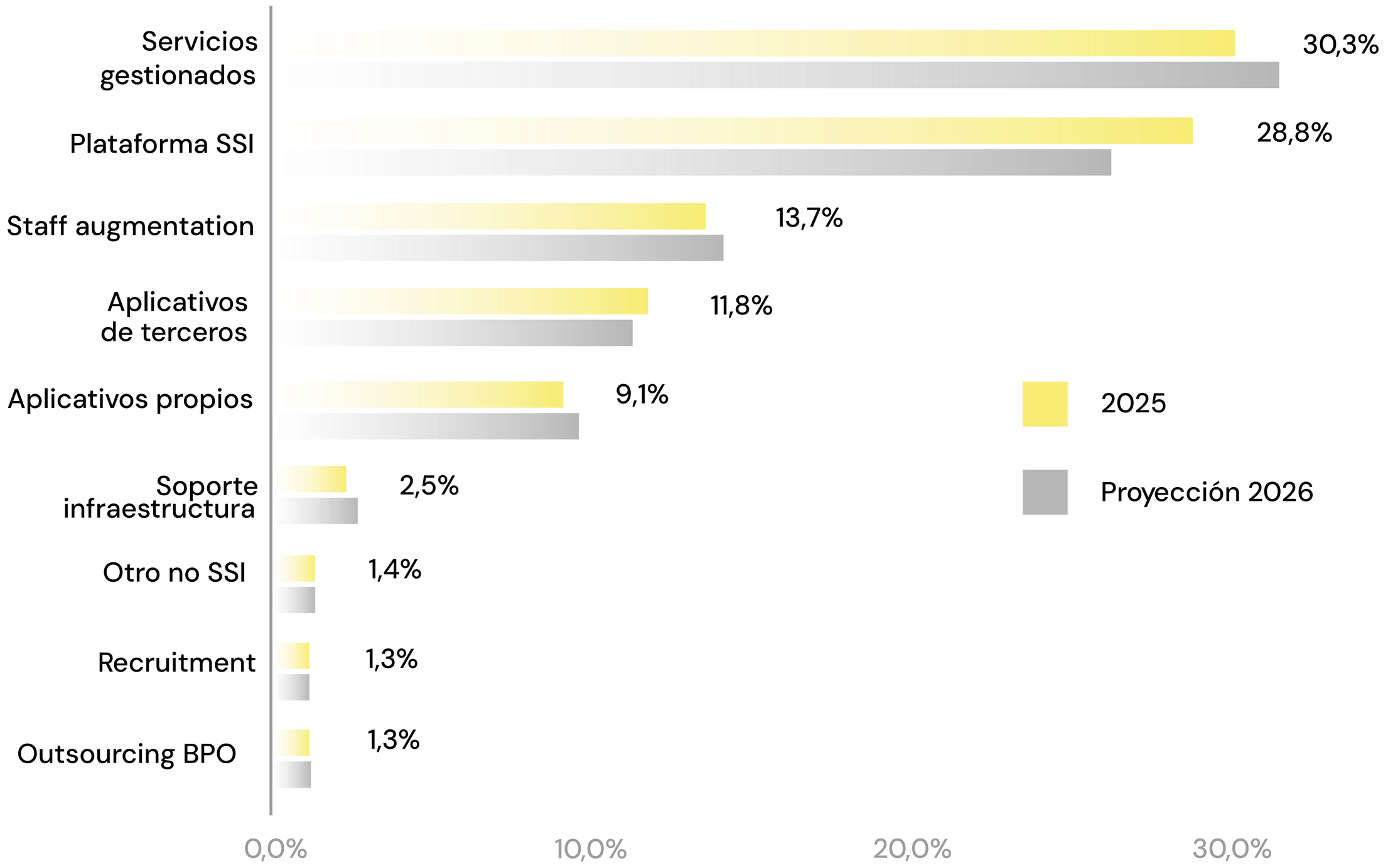


Fuente: Elaboración propia en base a encuestas del OPSSI

/COMPOSICIÓN DE LAS VENTAS

En 2025 los servicios gestionados en software (arquitectura, diseño, codificación consultoría, testing, etc.) representaron un 30,3% de la facturación total, seguidos por el desarrollo de plataformas de software y servicios (IaaS, PaaS, SaaS, fintech, etc.) con un 28,8%. La venta de licencias de aplicaciones de software (propias y de terceros) significaron casi un 20% en conjunto. Para 2026 se esperan aumentos en la participación de los servicios gestionados, staff augmentation y aplicativos propios en detrimento de plataformas de software y aplicativos de terceros.

Distribución de las ventas por actividad - 2025 y proyección 2026

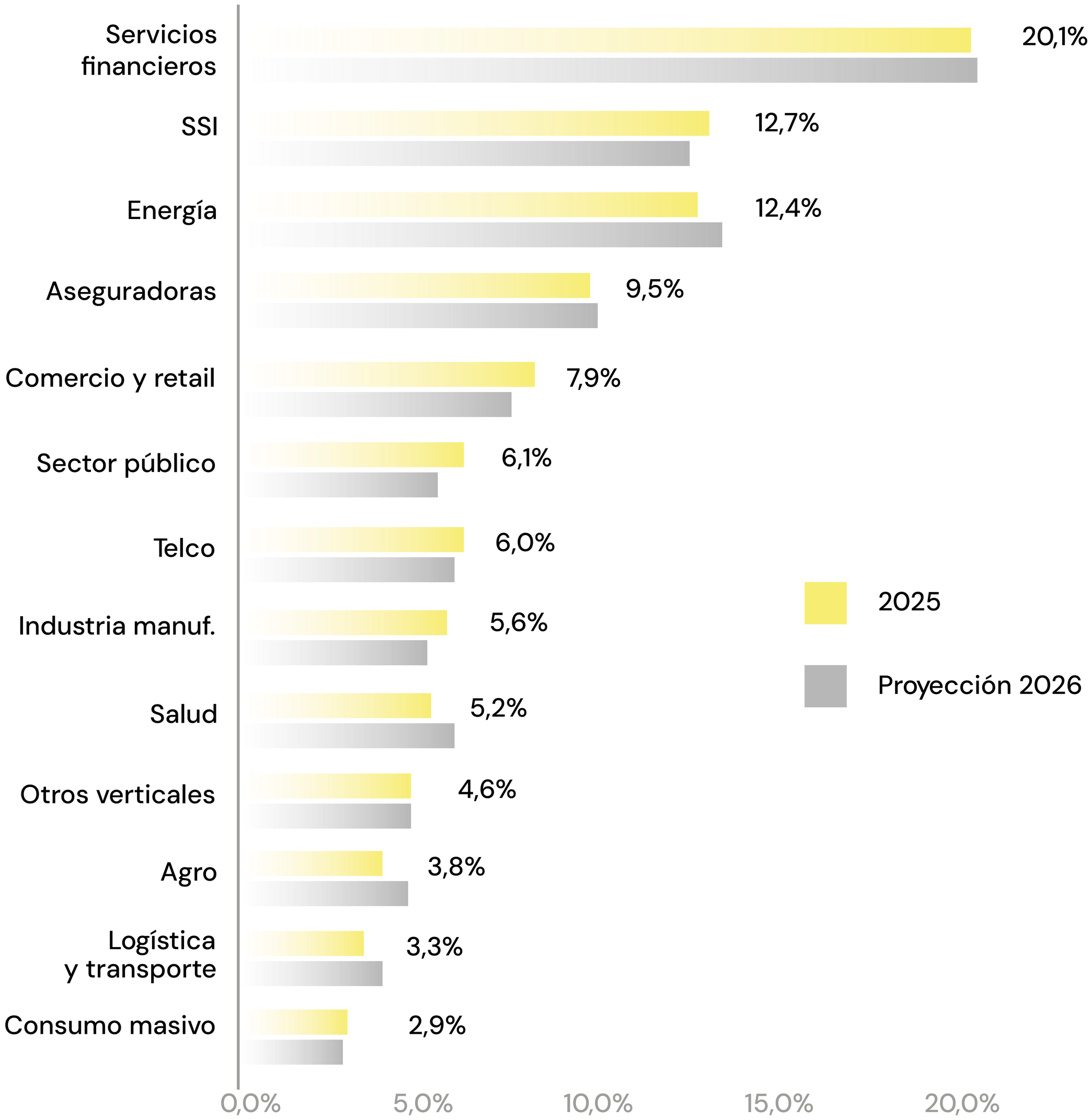


Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI.

/COMPOSICIÓN DE LAS VENTAS

Al analizar la distribución de la facturación del sector por sus clientes (verticales), observamos que **las ventas al sector financiero (bancos, fintech, terminales de pago, etc.) lo muestran como el principal cliente de las empresas de Software con un 20,1% del total.** Por detrás están el propio sector de Software y el sector de Energía, con aproximadamente un 12% cada uno. Para el año próximo se esperan mayores ventas justamente al sector de Energía y también a los de Salud, Agro y Transporte, en detrimento del Comercio, el Sector Público y la Industria Manufacturera.

Distribución de las ventas por cliente - 2025 y proyección 2026

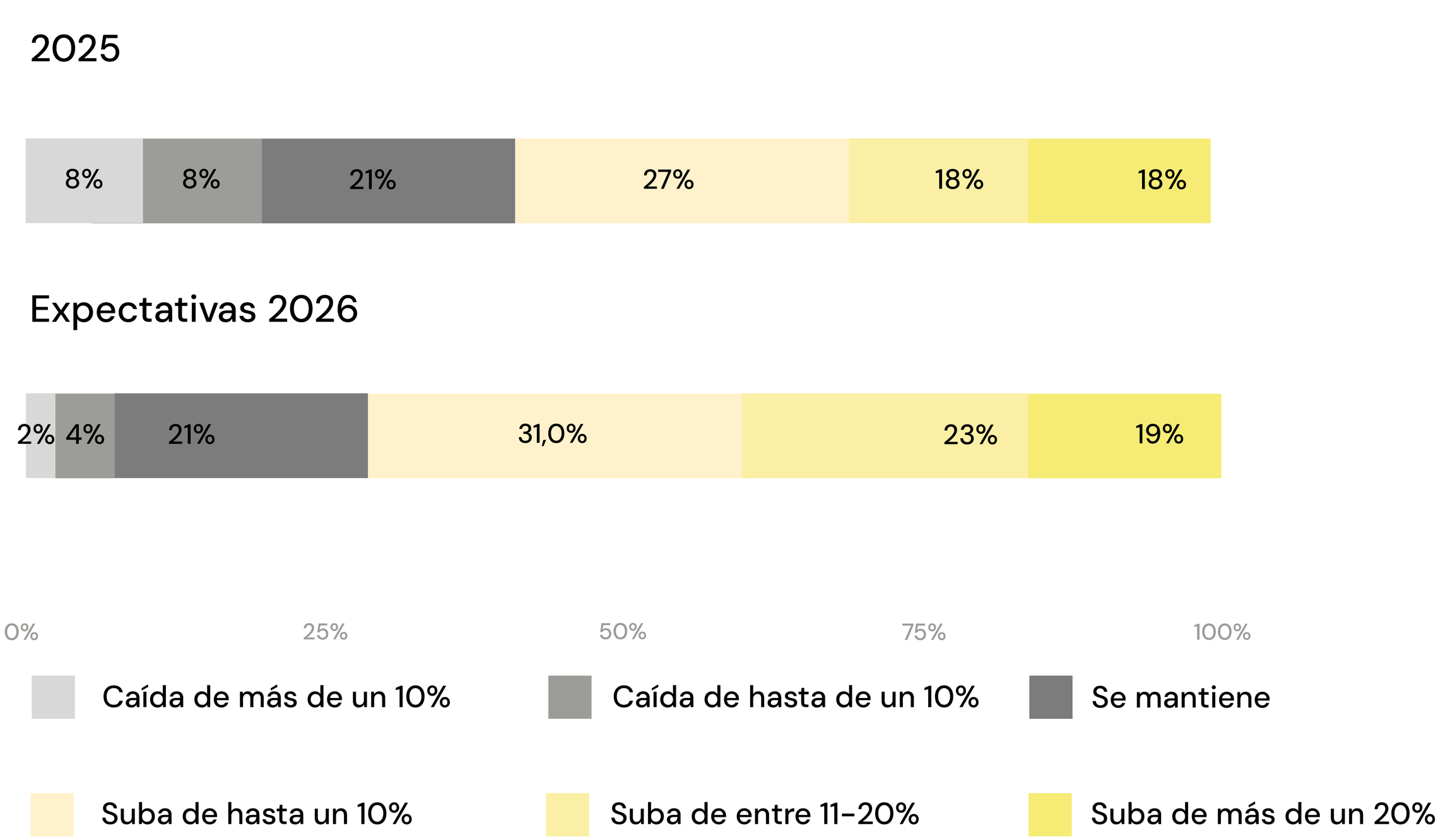


Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI.

/VARIACIÓN DE LAS VENTAS Y PRECIOS

La amplia mayoría de las empresas del sector, el 63%, manifestó haber aumentado durante 2025 su ventas medidas en unidades fijas (por ejemplo, horas hombre). Incluso, un 36% declara que esta suba fue superior al 10%. En contraposición, sólo un 16% manifestó una caída.

Distribución porcentual de las empresas de acuerdo a la variación de sus ventas medidas en unidades fijas



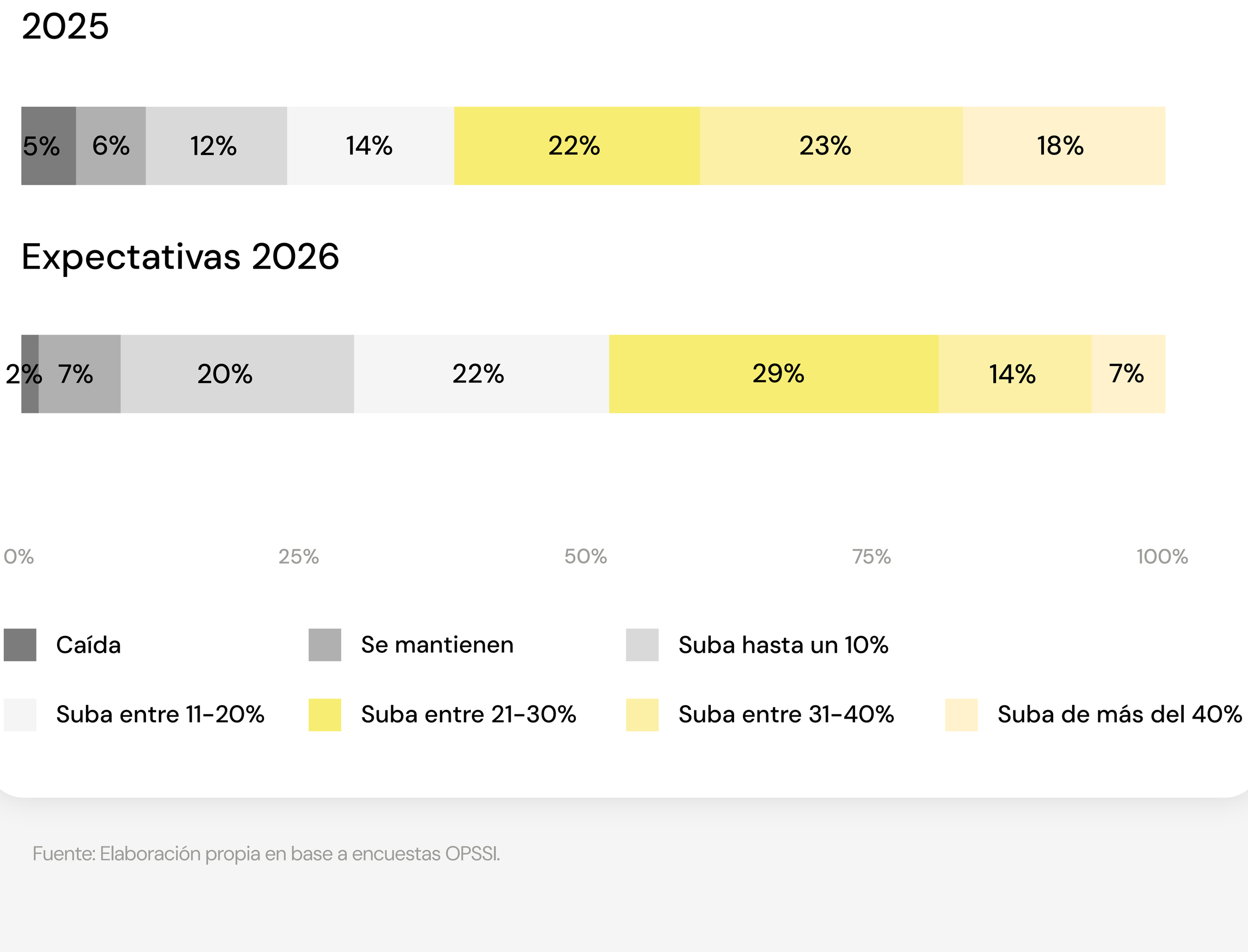
Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI.

Para 2026, una proporción aún mayor de empresas, el 73%, espera aumentar sus ventas, y sólo un 6% reducirlas.

/VARIACIÓN DE LAS VENTAS Y PRECIOS

Con respecto a los precios, **en 2025 un 59% de las empresas aumentó los precios** de sus principales productos y/o servicios **por debajo de la inflación** (por debajo del 30% interanual). Para 2026 se esperaba un aumento menor de los precios, siendo que sólo un 21% de las empresas proyectó un crecimiento mayor al 30%.

Distribución porcentual de las empresas de acuerdo a la variación de sus precios



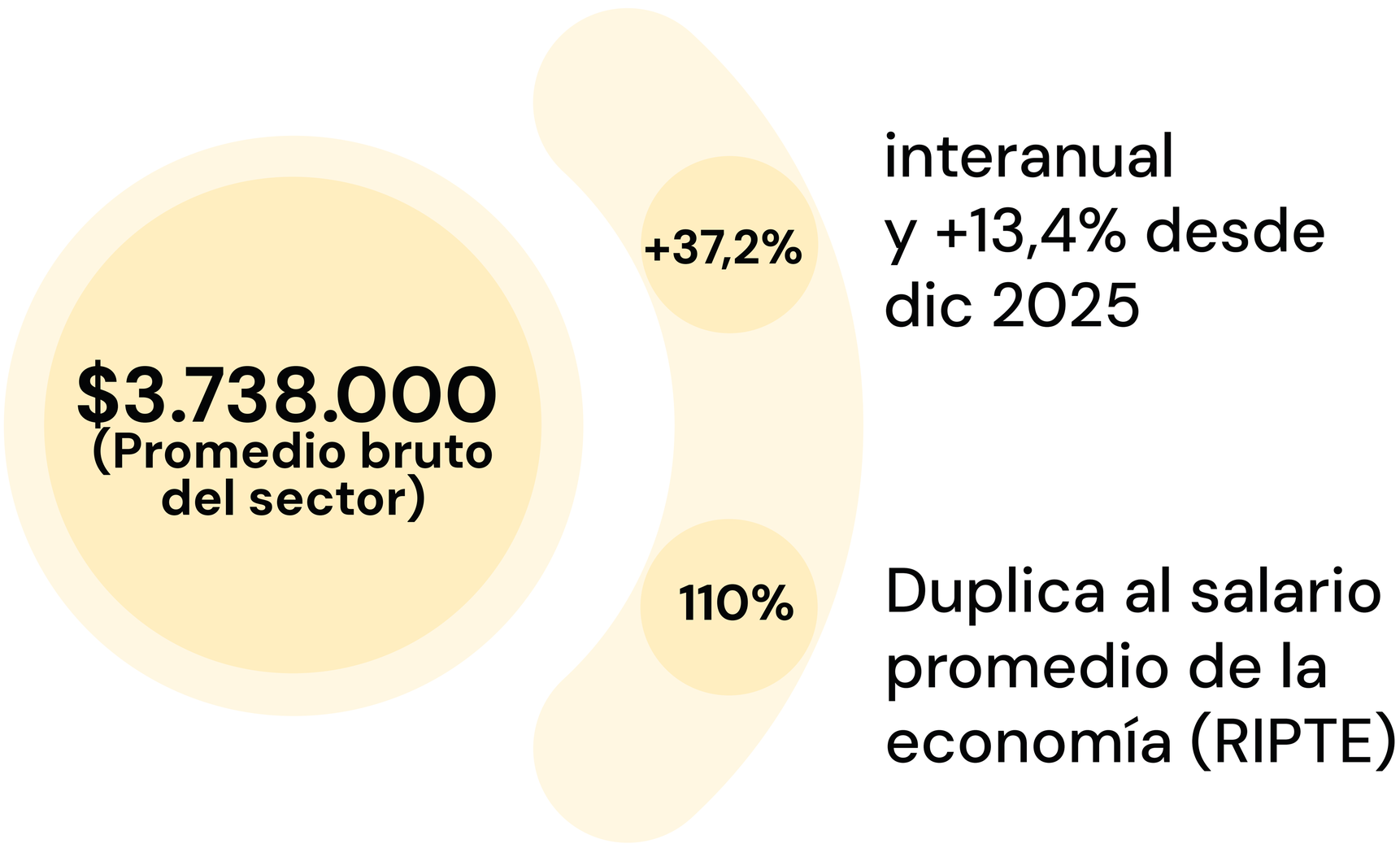
Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI.

/SALARIOS

EVOLUCIÓN DE LAS REMUNERACIONES

A **marzo de 2026**, el **promedio salarial**[1] de los trabajadores registrados del sector de **Software** alcanzó un valor de **$3.738.000**, lo que significó un **aumento del 13,4% con respecto a diciembre y del 37,2% con respecto a un año atrás.**

Remuneraciones Software - marzo 2026(1)



(1) Último dato disponible. En base a Boletín de Remuneraciones de los Trabajadores Registrados elaborado por el Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial (Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social, Ministerio de Capital Humano)

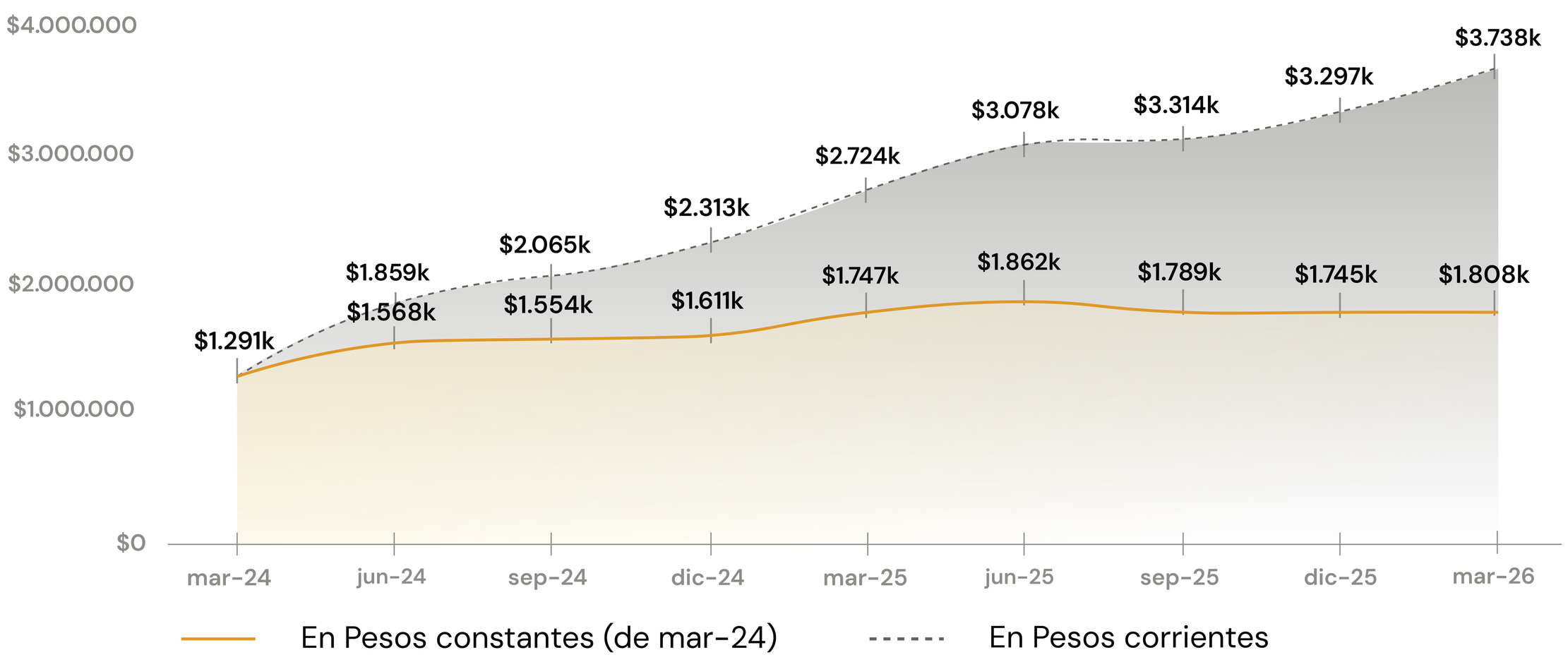
Al analizar la evolución del salario real (a pesos constantes de marzo de 2024), se observa que **a marzo de 2026 el poder adquisitivo promedio de los empleados registrados del sector aumentó un 3,6% en el primer trimestre del año,** aunque había aumentado prácticamente lo mismo (+3,5%) en los últimos tres trimestres del año anterior.

[1] Ver anexo metodológico por cálculo de la media (promedio) móvil salarial.

/SALARIOS

EVOLUCIÓN DE LAS REMUNERACIONES

Evolución de los salarios (media movil) en empresas de Software - en Pesos corrientes y constantes (base marzo 2024)



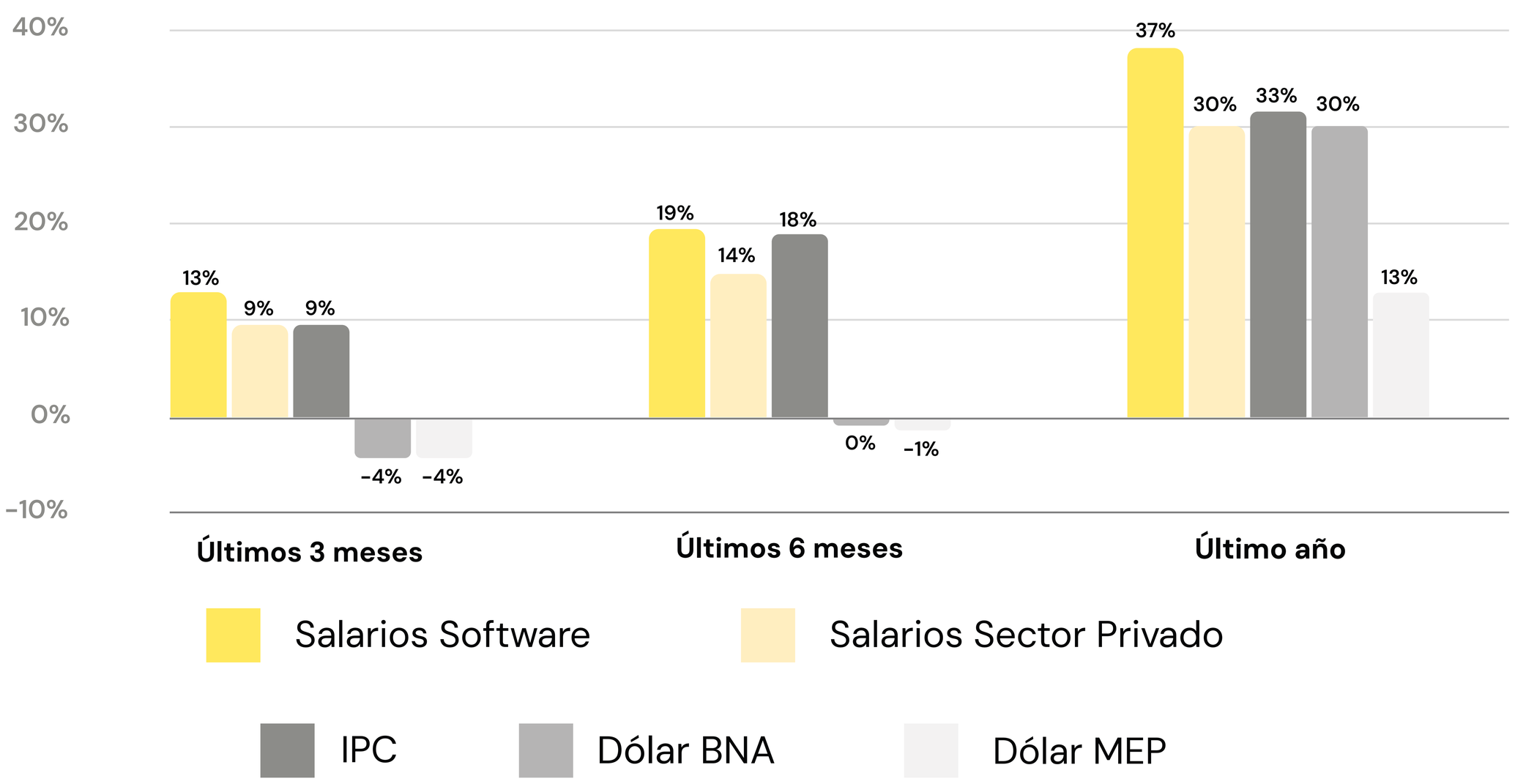
Fuente: Elaboración propia en base a Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial de la Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social, Ministerio de Capital Humano e IPC (INDEC).

Los salarios reales del sector del Software comenzaron a recuperarse en los primeros meses de 2026 en contraste con las remuneraciones promedio de la economía en general (RIPTE), que igualaron a la inflación en el primer trimestre del año (9%), pero que sin embargo siguen cayendo 4 puntos por debajo de ella en los últimos 6 meses.

/SALARIOS

EVOLUCIÓN DE LAS REMUNERACIONES

Variación de los salarios (media movil), la inflación (IPC) y el dólar (oficial y MEP) – a marzo 2026



Fuente: Elaboración propia en base a OEDE/Ministerio de Capital Humano (salarios y RIPTE) e INDEC (IPC).

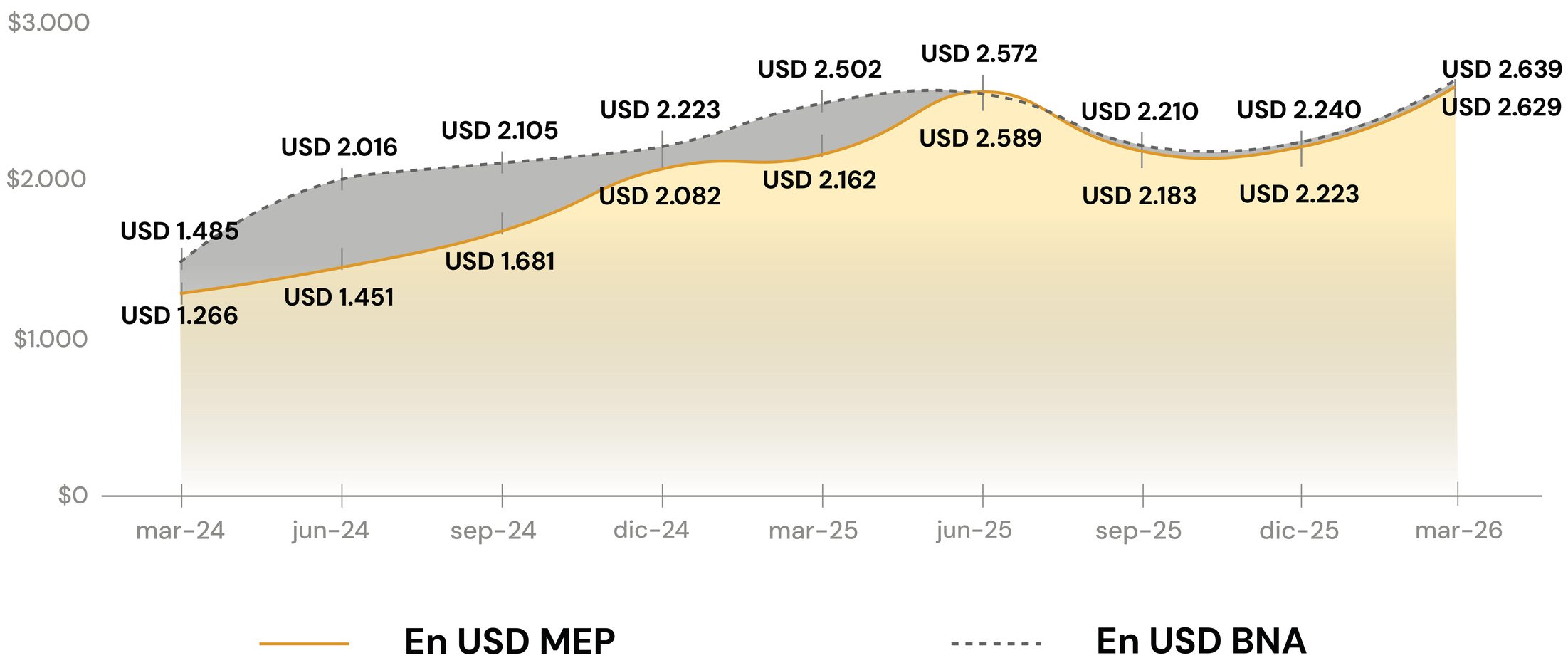
En los últimos 12 meses, los salarios del Software aumentaron por arriba de la inflación (37,2% vs. 32,6% del IPC), a diferencia del salario promedio del país (RIPTE) que cayó casi 3 puntos por debajo de la inflación.

Un proceso similar puede observarse en la evolución de los salarios medidos en dólares durante los últimos dos años. Desde la devaluación de diciembre de 2023 se había mantenido la tendencia al alza, pero a partir de mediados de 2025, luego de una nueva modificación del tipo de cambio, los salarios en dólares comenzaron a disminuir, aunque volvieron a recuperarse a fines de año con el dólar ya estable, para alcanzar actualmente su máximo de los dos últimos años.

/SALARIOS

EVOLUCIÓN DE LAS REMUNERACIONES

Evolución de los salarios (media movil) en las empresas de Software en Dólar oficial (BNA) y MEP

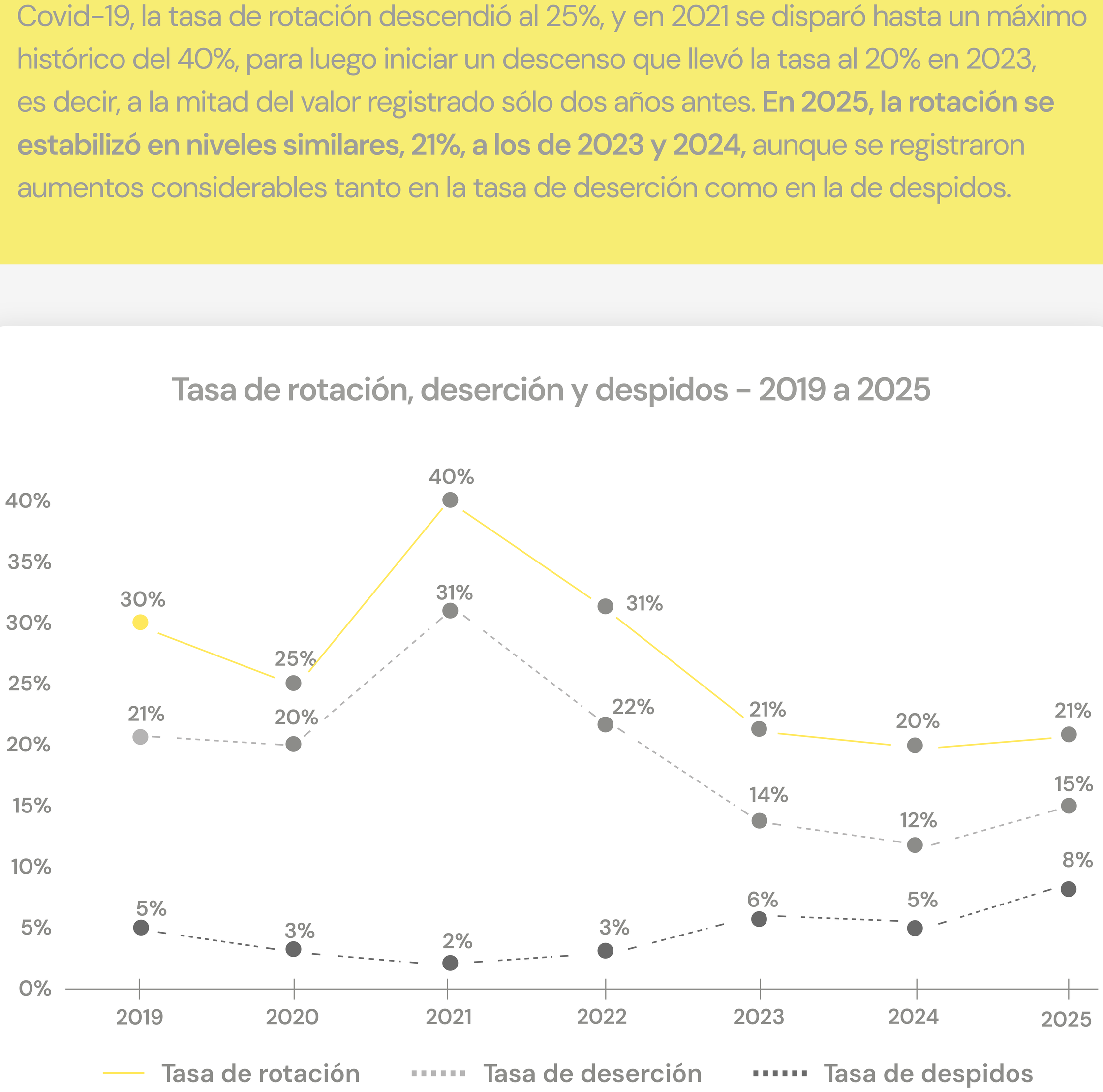


Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial de la Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social, Ministerio de Capital Humano

/ROTACIÓN DEL PERSONAL Y PRESENCIALIDAD

La rotación de personal en el sector ha sido históricamente elevada, con valores cercanos al 30% hasta 2019. Pero en 2020, durante el comienzo de la pandemia de Covid-19, la tasa de rotación descendió al 25%, y en 2021 se disparó hasta un máximo histórico del 40%, para luego iniciar un descenso que llevó la tasa al 20% en 2023, es decir, a la mitad del valor registrado sólo dos años antes. **En 2025, la rotación se estabilizó en niveles similares, 21%, a los de 2023 y 2024,** aunque se registraron aumentos considerables tanto en la tasa de deserción como en la de despidos.

Tasa de rotación, deserción y despidos - 2019 a 2025



Tasa de rotación: promedio entre altas y bajas / promedio de personal al inicio y final del período.
Tasa de deserción: renuncias / promedio de personal al inicio y final del período.
Tasa de despidos: despidos / promedio de personal al inicio y final del período.

Fuente: Elaboración propia sobre encuestas OPSSI.

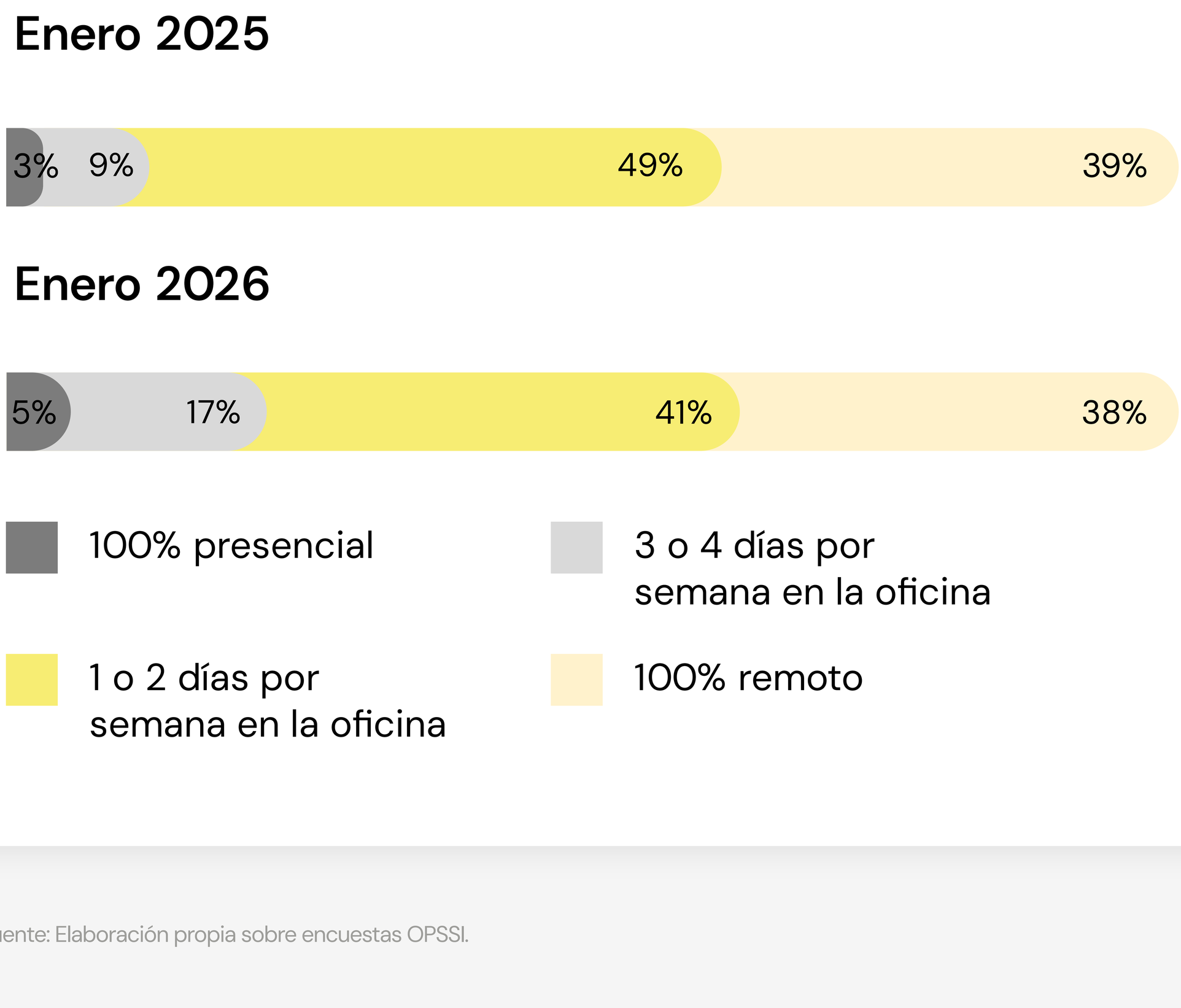
Al primer cuatrimestre de 2026, la rotación de personal alcanzó una tasa del 6,4%, lo cual anualizado supondría un valor aproximado del 20%. Esto implica que la rotación de personal estaría manteniéndose en valores similares a los de los últimos 3 años.

/ROTACIÓN DEL PERSONAL Y PRESENCIALIDAD

Los cambios en la dinámica laboral del sector también se ven reflejados en la modalidad de trabajo: **actualmente en el 79% de las empresas se trabaja en forma total (38%) o mayormente remota (1 o 2 días por semana en la oficina, 41%).**

Sin embargo, en el último año se ha incrementado la proporción de empresas que ha pasado a 3 o 4 días de trabajo por semana en la oficina (de 9% en enero 2025 a 17% en enero 2026). También se registra un aumento del trabajo 100% presencial (del 3% al 5%).

Presencialidad y trabajo remoto (% de empresas) – enero 2025 y enero 2026

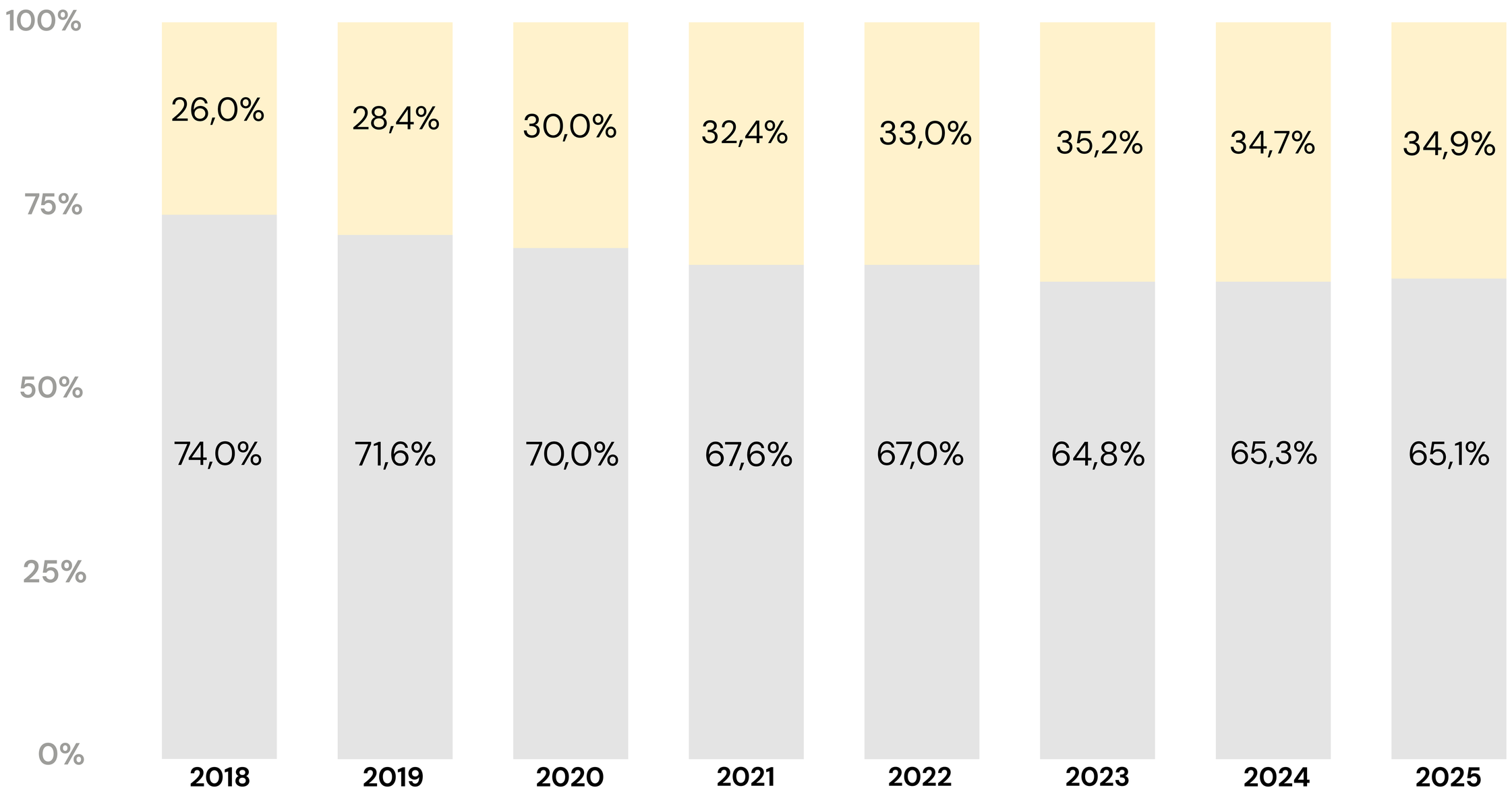


Fuente: Elaboración propia sobre encuestas OPSSI.

/GÉNERO DEL PERSONAL

La participación de las mujeres creció sustancialmente desde el 2018 (26% en aquel año), hasta alcanzar **un 35% en 2023. En los últimos 3 años se ha mantenido estable alrededor de ese valor.**

Evolución de la distribución del personal por género



Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI

/PRINCIPALES DIFICULTADES EN 2025 Y EXPECTATIVAS PARA 2026

En 2025 el principal problema que percibieron las empresas de Software fue, al igual que el año anterior, los elevados costos salariales. **La inflación, que se encontraba en el segundo lugar del ranking de problemas en 2024, cayó al noveno lugar y fue reemplazada por la falta de demanda** para bienes y servicios del sector, lo que no se esperaba que fuese a ser un problema importante un año atrás.

	2024	*2025 (expectativas)*	*2025*	*2026 (expectativas)*
01	COSTOS SALARIALES	COSTOS SALARIALES	COSTOS SALARIALES	DEMANDA
02	INFLACIÓN	MARGEN DE RENTABILIDAD	DEMANDA	COSTOS SALARIALES
03	RECURSOS DISPONIBLES	RECURSOS DISPONIBLES	MARGEN DE RENTABILIDAD	MARGEN DE RENTABILIDAD
04	PRECIOS AL CLIENTE	CARGA FISCAL	PRECIOS AL CLIENTE	PRECIOS AL CLIENTE
05	MARGEN DE RENTABILIDAD	TIPO DE CAMBIO	RECURSOS DISPONIBLES	RECURSOS DISPONIBLES
06	TIPO DE CAMBIO	DEMANDA	CARGA FISCAL	CARGA FISCAL
07	CARGA FISCAL	PRECIOS AL CLIENTE	CONTEXTO POLITICO LOCAL	CONTEXTO POLITICO LOCAL
08	CONTEXTO POLITICO LOCAL	CONTEXTO POLITICO LOCAL	TIPO DE CAMBIO	TIPO DE CAMBIO
09	DEMANDA	RECURSOS PARA EL EXTERIOR	INFLACIÓN	INFLACIÓN
10	RECURSOS PARA EL EXTERIOR	TRANSFERENCIAS AL EXTERIOR	COSTOS DE LOS SERVICIOS	COSTOS DE LOS SERVICIOS
11	TRANSFERENCIAS AL EXTERIOR	FINANCIAMIENTO	FINANCIAMIENTO	FINANCIAMIENTO
12	FINANCIAMIENTO	INFLACIÓN	TRANSFERENCIAS AL EXTERIOR	RECURSOS PARA EL EXTERIOR
13	COSTOS DE LOS SERVICIOS	COSTOS DE LOS SERVICIOS	RECURSOS PARA EL EXTERIOR	TRANSFERENCIAS AL EXTERIOR

Fuente: Elaboración propia en base a encuestas OPSSI

Por último, la disponibilidad de recursos calificados, que históricamente fue la principal dificultad que debió enfrentar el sector para crecer, quedó relegada a un quinto lugar.

/ANEXO METODOLÓGICO Y CARACTERIZACIÓN DE LA MUESTRA

El salario promedio móvil de la Industria del Software se calcula en base a los promedios salariales de los trabajadores registrados por empresas de “actividades de informática” (CIIU 72) publicados en el Boletín de Remuneraciones de los Trabajadores Registrados, elaborado por el Observatorio de Empleo y Dinámica Empresarial -Secretaría de Trabajo, Empleo y Seguridad Social, Ministerio de Capital Humano-, teniendo como fuente lo registrado por el Sistema Integrado Previsional Argentino (SIPA).

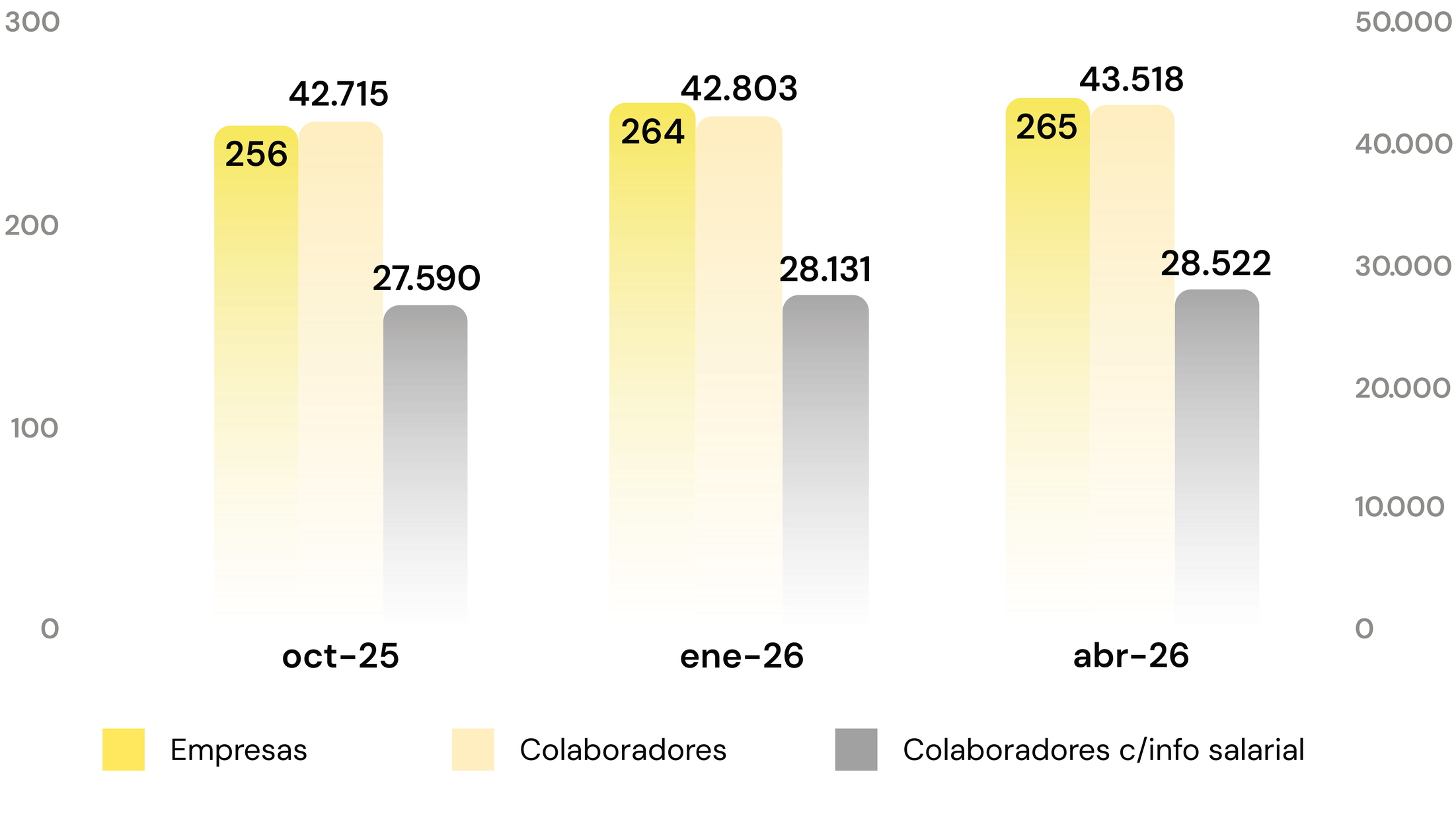
Para analizar la evolución del salario sin que los datos se vean distorsionados por saltos estacionales, aplicamos una técnica conocida como media móvil. En este caso usamos una ventana de seis meses, lo que significa que cada punto en la serie representa el promedio de los salarios de ese mes y los cinco anteriores. Esto permite ver con mayor claridad la tendencia general, evitando que un aumento o baja puntual afecte demasiado el análisis.

Además, los datos fueron ajustados para quitar el efecto del Sueldo Anual Complementario (SAC o aguinaldo), que se paga principalmente en junio y diciembre, ya que esos pagos elevan los ingresos de manera puntual en esos meses. Así, estos ajustes permiten estimar un salario medio bruto mensual más representativo y fácil de comparar a lo largo del tiempo.

/ANEXO METODOLÓGICO Y CARACTERIZACIÓN DE LA MUESTRA

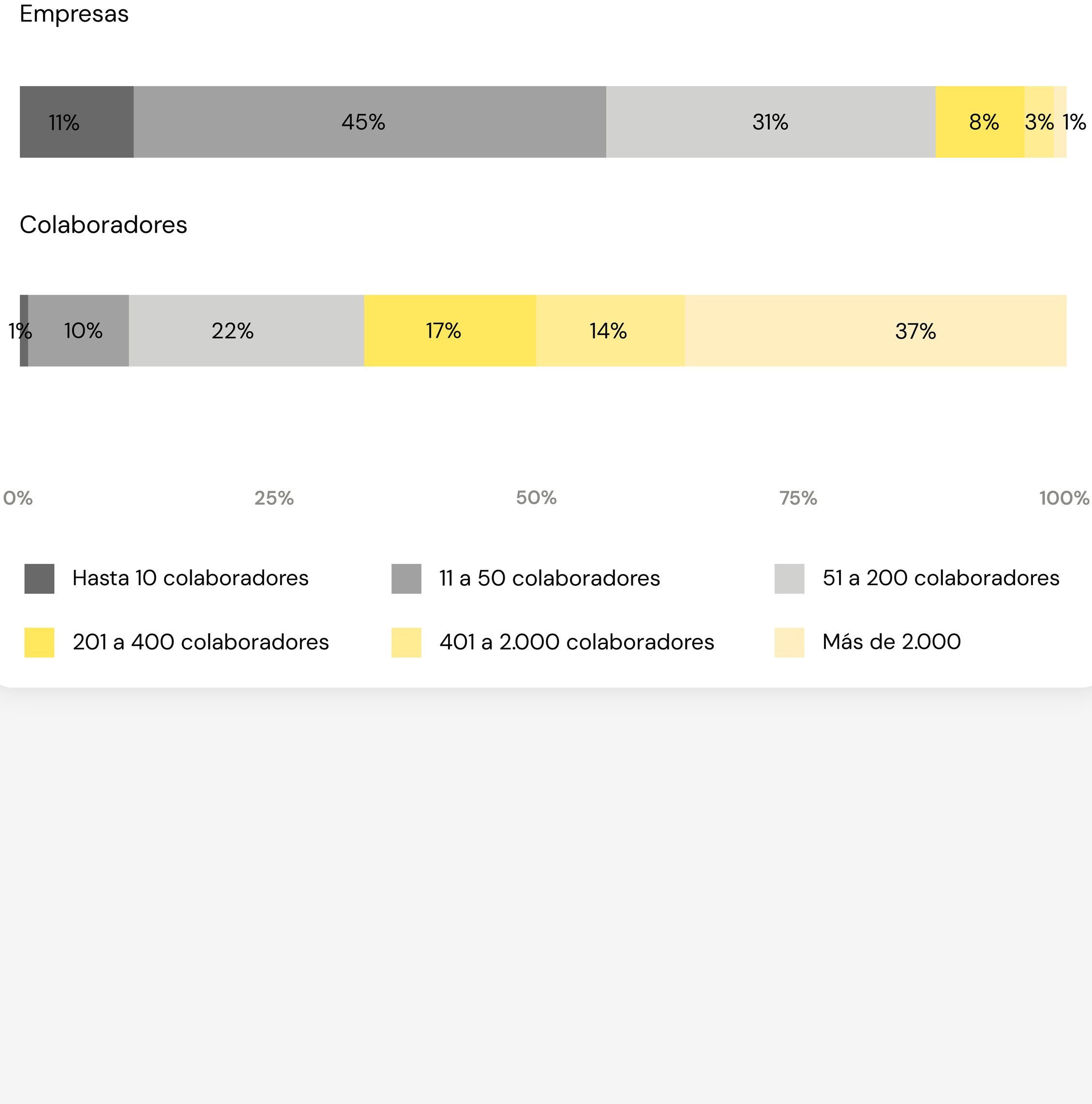
La muestra de la última encuesta, de mayo de 2026, estuvo conformada por **265 empresas** que declararon emplear en total a **43.518 colaboradores.**

Cantidad de empresas y colaboradores – últimas tres encuestas del OPSSI



/ANEXO METODOLÓGICO Y CARACTERIZACIÓN DE LA MUESTRA

Distribución de empresas y colaboradores según el TAMAÑO de las empresas - Abril 2026



cessi opssi

/JULIO2026

/REPORTE

INDUSTRIA DEL SOFTWARE EN ARGENTINA AL 1ER TRIMESTRE DE 2026